

5

Espaces vectoriels



Les objectifs : « Ce chapitre reprend les concepts présentés en première année dans un cadre limité (\mathbb{K}^n) et les adapte brièvement à d'autres espaces, de dimension finie ou non (on travaille avec $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C}). Les capacités exigibles sont les suivantes : Trouver une base et la dimension d'un espace vectoriel ; calculer le rang d'une famille finie de vecteurs ; capacité d'abstraction (ou d'adaptation) pour concevoir une fonction, un polynôme ou une matrice comme un vecteur. »

1 Structure vectorielle.

1.1 Définition et exemples

Définition

Espace vectoriel

On appelle **espace vectoriel** sur \mathbb{K} ou K -espace vectoriel tout ensemble E non vide muni :

① *D'une addition interne satisfaisant :*

$$\begin{aligned} \forall(u, v) \in E^2, u + v &\in E && (\text{Stabilité}) \\ \forall(u, v) \in E^2, u + v &= v + u && (\text{Commutativité}) \\ \forall(u, v, w) \in E^3, u + (v + w) &= (u + v) + w && (\text{Associativité}) \\ \exists 0_E \in E / \forall u \in E, u + 0_E &= u && (\text{Elément neutre}) \\ \forall u \in E, \exists u' \in E / u + u' &= 0_E && (E \text{ symétrisable}) \end{aligned}$$

② *D'une multiplication externe satisfaisant :*

$$\begin{aligned} \forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda u &\in E && (\text{Stabilité}) \\ \forall(u, v) \in E^2, \forall(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2 : &&& \\ (\lambda + \mu) \cdot u &= \lambda \cdot u + \mu \cdot u && (\text{Distributivité}) \\ \lambda \cdot (u + v) &= \lambda \cdot u + \lambda \cdot v && (\text{Distributivité}) \\ \lambda \cdot (\mu \cdot u) &= (\lambda\mu) \cdot u && (\text{Associativité}) \\ 1 \cdot u &= u && (\text{Produit par l'élément neutre}) \end{aligned}$$

Notations : Les éléments de E sont appelés **vecteurs** et les éléments de \mathbb{K} **scalaire**. 0_E désigne le vecteur nul.

Définition

combinaison linéaire

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille de n vecteurs de E . On appelle **combinaison linéaire** des vecteurs (u_1, \dots, u_n) de \mathcal{F} tout vecteur v de la forme :

$$v = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = \sum_{k=1}^n \lambda_k u_k \text{ où } (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$$

Remarque 1.1 :

- Le vecteur nul 0_E est combinaison linéaire de toute famille finie de vecteurs de E .
- Si u est combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{F} , alors quelque soit un vecteur $w \in E$, u est combinaison linéaire des vecteurs u_1, \dots, u_n, w .

Exemples

Exemple fondamentaux

- ① \mathbb{K}^n , $n \in \mathbb{N}$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel; En particulier \mathbb{R} et \mathbb{R}^2 sont des \mathbb{R} -espaces vectoriels, \mathbb{C} et \mathbb{C}^2 sont des \mathbb{C} -espaces vectoriels **et** des \mathbb{R} -espaces vectoriels.
- ② \mathbb{K}^I : Ensemble des applications définies sur un intervalle I à valeurs dans \mathbb{K} .
- ③ $C^n(I, \mathbb{K})$: Ensemble des fonctions de classes C^n définies sur I à valeurs dans \mathbb{K} .
- ④ $\mathbb{K}[X]$, $\mathbb{K}_n[X]$.
- ⑤ $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$: matrices n lignes, p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} .

Propriété

Règles de calcul

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, u et v deux vecteurs de E et λ un scalaire de \mathbb{K} . Alors :

- (i) $0 \cdot u = 0_E$
- (ii) $\lambda \cdot 0_E = 0_E$
- (iii) $(-\lambda) \cdot u = -(\lambda \cdot u)$
- (iv) $\lambda \cdot (u - v) = \lambda \cdot u - \lambda \cdot v$
- (v) $\lambda \cdot u = 0_E \Leftrightarrow \lambda = 0$ ou $u = 0_E$

1.2 Sous-espaces vectoriels

Définition

Sous-espaces vectoriels

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. On appelle **sous-espace vectoriel** de E toute partie non vide de E , à la fois stable par l'addition de E et stable par la multiplication par un scalaire.



Caractérisation des sous-espaces vectoriels :

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. F est un sous-espace vectoriel de E si :

- (i) $F \subset E$
- (ii) $0_E \in F$
- (iii) $\forall u, v \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot u + v \in F$

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- ① Si F est un sous-espace vectoriel, alors F muni des mêmes lois que E est un \mathbb{K} -e.v.
- ② E et 0_E sont deux sous-espaces vectoriels de E

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Si F et G sont deux sous-espaces vectoriels de E , alors $F \cap G$ est un sous-espace vectoriel de E

Remarque 1.2 : Il est possible d'étendre ce résultat à l'intersection finie de n sous-espaces vectoriels de E .

Remarque 1.3 : L'union de sous-espaces vectoriels de E n'est pas, en général un sous-espace vectoriel de E .

Définition

Sous-espace vectoriel engendré par une famille

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille finie de vecteurs de E . L'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de \mathcal{F} est un sous-espace vectoriel de E appelé **sous-espace vectoriel engendré par \mathcal{F}** . On le note $\text{Vect}\{\mathcal{F}\}$ ou encore $\text{Vect}\{u_1, \dots, u_n\}$

Remarque 1.4 : On dit aussi que X est une *famille génératrice* de $\text{Vect}\{\mathcal{F}\}$ et on écrit :

$$\text{Vect}\{\mathcal{F}\} = \{\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n, (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n\}$$

Exemples

Exemple classiques

Dire dans chaque cas si les ensembles F sont sous-espaces vectoriels des espaces vectoriels E suivants :

- $E = \mathbb{R}^n : F_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / y = x\} ; F_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / z = x + y\} ; F_3 = \{u \in \mathbb{R}^3 / \exists (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, u = (\alpha, \alpha + 2\beta, -\beta)\}$
- $E = \mathbb{R}[X] : F_4 = \{P \in \mathbb{R}[X] / P'(X) = P(X)\} ; F_5 = \{P \in \mathbb{R}_1[X] / P(1) = 1\} ; F_6 = \{P \in \mathbb{R}_1[X] / P(1) = 0\}$
- $E = \mathcal{C}^n(I, \mathbb{R}) : F_7 = \{f \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) / \forall x \in \mathbb{R}, f'(x) - af(x) = 0\} ; F_8 = \{f \in \mathcal{C}^2(\mathbb{R}) / f'' - 3f' + 2f = 0\}$
- $E = \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) : F_9 = \{M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) / {}^t M = M\} ; F_{10} = \{M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) / M \text{ inversible}\} ; F_{11} = \left\{ M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) / \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, M = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \right\}$

2 Familles génératrices et libres. Bases

Définition

famille génératrice finie d'un espace vectoriel

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et soit $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille finie de vecteurs de E . Sous réserve d'existence, \mathcal{F} est dite **famille génératrice de F** si $F = \text{Vect}\{\mathcal{F}\}$. Autrement dit :

$$\forall u \in F, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n / u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = \sum_{k=1}^n \lambda_k u_k$$

Remarque 2.1 Si $\mathcal{F} \subset \mathcal{F}'$ alors \mathcal{F}' est aussi une famille génératrice de F .

Définition

famille libre finie

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et soit $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille finie de vecteurs de E . On dit que la famille \mathcal{F} est **libre** si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0 \Leftrightarrow \lambda_k = 0, \forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

Les vecteurs u_1, \dots, u_n sont dits dans ce cas **linéairement indépendants**.

Définition

famille liée

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et soit $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_n\}$ une famille finie de vecteurs de E . On dit que la famille \mathcal{F} est liée si elle n'est pas libre, autrement dit :

$$\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{(0, \dots, 0)\} / \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0$$

Exemple

Exemple fondamental de famille libre

Toute famille de polynômes non nuls de degrés deux à deux distincts est libre

Propriété

- ① Toute sous famille d'une famille libre est libre.
- ② $\{u, v\} \subset E^*$. u et v sont colinéaires si, et seulement si, $\{u, v\}$ est liée.
- ③ Si $0_E \in \mathcal{F}$ alors \mathcal{F} est liée.
- ④ Si \mathcal{F} contient deux fois le même vecteur alors cette famille est liée.

Définition

Base finie d'un espace vectoriel

Sous réserve d'existence, on appelle base d'un espace vectoriel E toute famille de E à la fois libre et génératrice.

Exemples

- ① $\mathcal{B}_1 = ((1, -2, 0), (0, 3, 1), (1, 2, 1))$ est une base de \mathbb{R}^3
- ② $\mathcal{B}_2 = ((X - 1)^2, X(X - 1)^2)$ est une base de $F_2 = \{P \in \mathbb{R}_3[X] / P(1) = P'(1)\}$
- ③ $\mathcal{B}_3 = (1, X - 2, (X - 2)^2)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
- ④ $\mathcal{B}_4 = (x \mapsto e^x, x \mapsto e^{2x})$ est une base de $F_4 = \{f \in \mathcal{C}^2(\mathbb{R}) / f'' - 3f' + 2f = 0\}$
- ⑤ Pour $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, déterminer une base de $\mathcal{B} = \{f \in \mathcal{C}^2(\mathbb{R}) / f'' + af' + bf = 0\}$ selon le nombre de solutions dans \mathbb{R} de l'équation caractéristique de l'équation différentielle $y'' + ay' + by = 0$.

Théorèmes

Coordonnées d'un vecteur dans une base

Si $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ est une base de E alors tout vecteur u de E se décompose de façon unique comme combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{B} . Les coefficients de cette décomposition sont appelés les coordonnées de u relativement à la base \mathcal{B}

Exemples

En reprenant les bases obtenues dans l'exemple ci-dessus, déterminer les coordonnées les coordonnées de $u = (a, b, c)$ dans la base \mathcal{B}_1 et les coordonnées de $P = 1 + X - X^2 \in \mathbb{R}_2[X]$ dans la base \mathcal{B}_3 .

Notation

Si \mathcal{B} est une base d'un espace vectoriel E de dimension n alors si $u = (a_1, \dots, a_n)_{\mathcal{B}}$ alors la **matrice des coordonnées** de u dans la base \mathcal{B} est une matrice colonne et on note $X = \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$

Remarque 2.2 Par extension, si \mathcal{B} est une base d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension n et $\mathcal{F} = \{u_1, \dots, u_p\}$ est une famille finie de p vecteurs de E exprimée dans cette base avec

$$u_k = (a_{1,k}, \dots, a_{n,k}), \forall k \in \llbracket 1, p \rrbracket$$

alors on appelle $M = \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})$ la **matrice des coordonnées de la famille \mathcal{F} dans la base \mathcal{B}** avec

$$M = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,p} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{(n,p)}(\mathbb{K})$$



Les bases canoniques de \mathbb{K}^n et $\mathbb{K}_n[X]$ sont respectivement :

$$\mathcal{B}_1 =$$

$$\mathcal{B}_2 =$$

3 Dimension.

Définition

espace vectoriel de dimension finie

On dit que l'espace vectoriel E est **de dimension finie** si E admet une famille génératrice finie ou encore s'il existe une famille \mathcal{F} de vecteurs de E telle que $E = \text{Vect}\{\mathcal{F}\}$.

Remarque 3.1 : De toute famille génératrice finie \mathcal{F} d'un espace vectoriel E , on peut extraire une base.

Théorèmes

dimension d'un espace vectoriel

*Dans un espace vectoriel E non réduit au vecteur nul et de dimension finie, toutes les bases ont le même cardinal ; ce nombre est appelé **dimension** de E .*

Remarque 3.2 Par convention, $\dim(E) = 0 \Leftrightarrow E = \{0_E\}$.

Théorèmes

Dans un espace vectoriel de dimension n :

- Toute famille libre a au plus n éléments.
- **Une famille libre ayant n éléments est une base.**
- Toute famille génératrice a au moins n éléments.
- **Une famille génératrice ayant n éléments est une base.**

Théorèmes

Si F est un sous-espace vectoriel de E , alors F est de dimension finie et $\dim F \leq \dim E$.

Si les deux dimensions sont égales, alors $F = E$.

Définition

Rang d'une famille de vecteurs

Soit \mathcal{F} une famille finie de vecteur d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E . On appelle **rang de \mathcal{F}** la dimension du sous-espace vectoriel engendré par \mathcal{F} , soit $rg(\mathcal{F}) = \dim(Vect\{\mathcal{F}\})$. C'est donc aussi le plus grand nombre de vecteurs issus de \mathcal{F} formant une famille libre.

Remarque 3.3 : Le rang d'une famille de vecteurs peut se calculer comme le rang de la matrice des coordonnées de la famille dans n'importe quelle base.

Remarque 3.4 : Une famille de vecteurs est libre si, et seulement si, son rang est égale à son cardinal.