



Extension des notions de géométrie euclidienne à l'espace euclidien de dimension n avec la mise en place de deux résultats fondamentaux pour les applications : la projection orthogonale sur un sous-espace d'une part et la diagonalisation des matrices symétriques d'autre part. »

Exemple de capacités : Calculer une projection orthogonale, une plus courte distance.

Exercice 1 : ★ Inégalité de Cauchy-Schwarz

① Soit x_1, x_2, \dots, x_n des nombres réels strictement positifs. Montrer que :

$$\left(\sum_{k=1}^n \frac{1}{x_k} \right) \cdot \left(\sum_{k=1}^n x_k \right) \geq n^2$$

② Soit E l'ensemble des suites réelles $(x_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ telles que la série $\sum x_n^2$ converge. Démontrer que E est un espace vectoriel sur \mathbb{R} .

Exercice 2 : ★ Orthogonal d'un sous-espace vectoriel

Soit $E = \mathbb{R}^n$ et $F = \text{Vect}\{u_1, \dots, u_p\}$.

① Démontrer que $x \in F^\perp \Leftrightarrow \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, (x|u_i) = 0$.

② On suppose que $E = \mathbb{R}^3$ et $F = \text{Vect}\{v\}$ où $v = (1, 2, 1)$.

Donner une équation caractérisant F^\perp et en déduire une base orthonormée.

Exercice 3 : Matrices symétriques

Soit A une matrice carrée réelle d'ordre n . On pose $S = A \cdot {}^tA$.

Montrer que S est symétrique et diagonalisable et que toutes ses valeurs propres sont positives ou nulles.

Exercice 4 : Matrices symétriques

Diagonaliser les matrices symétriques réelles ci-dessous dans une base orthonormée.

$$A_1 = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 3 & -4 \end{pmatrix} \quad A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad A_2 = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Exercice 5 :

Soit $E = \mathbb{R}^2$ muni de son produit scalaire usuel. On cherche à déterminer $\mathcal{C} = \{M(x, y) / x^2 + xy + y^2 = 3\}$.

① Déterminer l'intersection de \mathcal{C} avec la droite d'équation $y = x$.

② Soit $u = (x, y) \in E$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(u)$ où \mathcal{B} désigne la base canonique de \mathbb{R}^2 .

Déterminer une matrice $A \in \mathcal{S}_2(\mathbb{R})$ telle que : $x^2 + xy + y^2 = {}^tXAX$.

③ Justifier que A est diagonalisable et la diagonaliser dans une base orthonormée \mathcal{B}' de vecteurs propres. On nommera P la matrice de passage de la base \mathcal{B} vers la base \mathcal{B}' .

④ Montrer que $x^2 + xy + y^2 = 3 \Leftrightarrow {}^tX'DX' = 3$ où $X' = \mathcal{M}_{\mathcal{B}'}(u)$ et D est une matrice diagonale.

⑤ Représenter dans la base \mathcal{B}' les points M cherchés.

En déduire une représentation de \mathcal{C} dans la base canonique.

Exercice 6 : *

Dans $E = \mathbb{R}^3$ muni de son produit scalaire usuel, écrire la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 de la projection orthogonale sur la droite F d'équation $x = y = z$ ainsi que la matrice canoniquement associée à la projection orthogonale sur F^\perp .

Exercice 7 : **

Soit \mathcal{P} un plan défini par une base orthonormée (\vec{u}, \vec{v}) et soit \vec{n} , vecteur normal au plan de norme égale à 1.

- ① Justifier que pour tout $\vec{w} \in \mathbb{R}^3$:

$$\vec{w} = \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle \vec{u} + \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \vec{v} + \langle \vec{n}, \vec{w} \rangle \vec{n}$$

- ② Justifier que si p désigne la projection orthogonale sur \mathcal{P} , alors :

$$p(\vec{w}) = \vec{w} - \langle \vec{n}, \vec{w} \rangle \vec{n}$$

- ③ Écrire une fonction Python prenant en argument d'entrée W et N (listes contenant les coordonnées des vecteurs \vec{w} et \vec{n}) permettant de calculer les coordonnées du projeté orthogonal de \vec{w} sur le plan de vecteur normale \vec{n} .
☞ Attention : dans ce cas, la norme de \vec{n} n'est pas nécessairement égale à 1.
Application : Déterminer le projeté orthogonal de $\vec{w} = (1, 1, 1)$ sur le plan $\mathcal{P} : x + 2y + 3z = 0$.

Exercice 8 : * Projections et distance minimale

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R}^2 par :

$$f(x, y) = (2x + y - 1)^2 + (x - 3y)^2 + (y - 1)^2, \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

Déterminer le minimum de f sur \mathbb{R}^2 en interprétant $f(x, y)$ comme $\|X - v\|^2$ où $X \in F = \text{Vect}\{u_1, u_2\}$ qu'on déterminera.